1. **¿Qué tamaño tiene el tipo de datos double? Compare el tipo double con el tipo de float, ¿Qué puede concluir?**

El tamaño del tipo de dato double es de 8-byte (64 bit) en Arduino Due y en Arduino Uno ocupa 4 bytes, el archivo float tiene un tamaño de 32 bits (4 bytes).

Para el Arduino Uno el cual vamos a manejar ambos tipos de datos tienen el mismo tamaño, con la diferencia que el float son decimales y los double son decimales con doble precisión.

1. **Explore algunas de las** [**bibliotecas**](https://www.arduino.cc/en/Reference/Libraries) **estándar de Arduino. Seleccione tres de ellas y explique para qué sirven y de un ejemplo cada una.**

* **GSM:** Para la conexión a una red GRPS GS.

**Ejemplo:** Realizar llamadas de voz desde el Serial Monitor.

* **TFT:** Para dibujar texto, imágenes y las formas en la pantalla TFT de Arduino.

**Ejemplo:** TFT Bitmap Logo, con este se lee un archivo de imagen desde una tarjeta micro-SD y dibujarlo en lugares al azar.

* **Messenger:** Para procesar mensajes de texto desde el ordenador.

**Ejemplo:** En este nos permite ver como se devuelve un mensaje.

1. ¿**Cuál es la** [**estructura**](https://www.arduino.cc/en/Reference/HomePage) **de un programa para un Arduino?**